

FEARLESS FINNS TAITOKILPAILU 2025-2026

U8-U12 sarjoille järjestettävä taitokilpailu tähtää erilaisten lajitaitojen kehittämiseen ja muutosten oivaltamiseen kisalaskun aikana. Taitokilpailun osiot on koostettu vastaamaan niitä taidon perusasioita, jotka oppimalla alppihiihdon lajisuorituksesta ja kovaa laskemisesta tulee varmempaa, taidokkaampaa ja tehokkaampaa.

Uudistettu taitokilpailukonsepti on mietitty taidollisin- ja resurssiperustein, mahdollistaen eri osuuksien harjoittelun osana arkiharjoittelua kotirinteessä.

Suksisääntö:

FF taitokilpailussa käytetään pujottelusuksea.

Kypäräsääntö:

Taitokilpailussa suositellaan käytettävän kovaa kypärää. Vaihtelevat käännöstyypit, vauhti ja hyppyrit puoltavat kovan kypärän käyttöä. Taitokilpailuissa on käytettävä vähintään pehmeäkorvaista kypärää.

Merkkaussäännöt:

Taitokilpailun radanmerkkkaus tehdään hyödyntäen SuP -portteja ja polvikeppejä. SuP porttikeppien tulee kaikkien olla nivelkeppejä, halkaisijaltaan 27mm. SuP osuuksissa käytetään standardin kokoisia 50 x 75cm porttilippuja.

Radanmerkkauksessa hyödynnetään ainoastaan annettuja minimi ja maksimi etäisyyksiä, elementtejä sekä käännösmääriä.

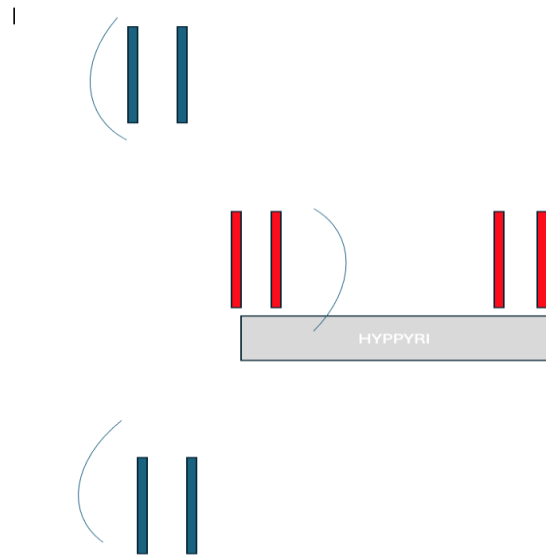
Radanmerkkauksessa saa käyttää yhteensä seitsemää (7) erilaista taitoelementtiä. Minimissään tulee hyödyntää neljää (4) **erilaista** elementtiä hyväksyttävälle merkkaukselle. Jokaista elementtiä saa käyttää myös uudelleen ehjän ja sujuvan kokonaisuuden varmistamiseksi. Radanmerkkaaja vastaa siitä, että eri elementit ovat soveltuvia kuhunkin rinteeseen kohtaan, joihin ne merkataan. Radanmerkkaaja huolehtii rinteeseen- ja pinnanmuotojen huomioimisesta rataa merkatessa ja hyödyntää niitä mahdollisimman hyvin, mahdollisuuksien mukaan.

Superpujottelu

Superpujottelun merkkauksessa noudatetaan SuP sääntöä. Peräkkäisiä käännöksiä 3-6. Porttiväli avokäännöksissä 11-16m, vertikaalikuvioidissa minimissään 9m. SuP osuuksia voi vapaasti käyttää missä radan kohdassa tahansa.

Hyppyri

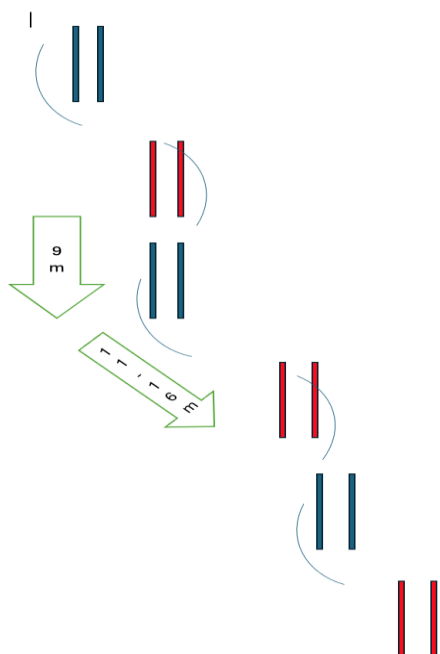
Hyppyriä voidaan käyttää SuP osuuksilla. Rata saa sisältää 1-2 hyppyriä. Hyppyri ei voi olla SuP osuuden viimeisellä portilla. Hyppyrin koon tulee olla **leveys x pituus x korkeus** -mitoilla **4m x 4m x 0,5-1m**. Riittävän leveä ja pitkä hyppyri takaa turvallisuuden ja antaa urheilijalle mahdollisuuden valmistautua hyppyyn. Hyppyrin korkeus min. 0,5m ja maks. 1,0m käytetään olosuhteet ja vauhti huomioiden. Hyppyrin tulee olla muodoltaan ns. pöytä, eli nokka ei saa heittää ylöspäin. Hyppyrin ”nokan” tulee olla linjassa käännösportin, ts. käännöksen lakipisteen kanssa. Hyppyrille tulee merkata aina sekä sisä- että ulkoportti.



SuP viistovertikaali

Viistovertikaalikuvioita merkataan 2-4 vertikaalia peräkkäin. Taitokilpailun SuP viistovertikaalit merkataan SSF kilpailusääntöjen mukaisilla kahden portin vertikaalimerkkauksilla, jossa käännösportit ovat 1) toisiinsa nähden suoraan allekkain, tai 2) käännöskepit ovat toisiinsa nähden allekkain. Peräkkäiset vertikaalit ohjaavat laskijaa “viistorinnekäännökseen”, jossa käännöspituus ja paineistus vaihtelevat puolelta toiselle tavoitellun taitoelementin mukaisesti.

SuP vertikaaleja suositellaan merkattavaksi loiville osuuksille.



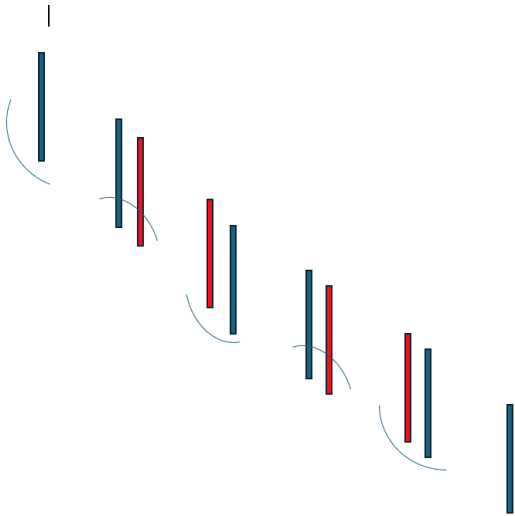
Pujottelu

Käännösporttien välinen etäisyys minimissään 7m ja maksimissaan 11m. Peräkkäisiä käännöksiä 3-6 kpl.

Pitkät linjat

Linjoissa porttien tulee muodostaa yhdensuuntainen suora kuvio, jonka määrittää ensimmäinen portti. Porttien leveys 4-6 m. Linjoissa porttimäärät ovat 4-6 kpl.

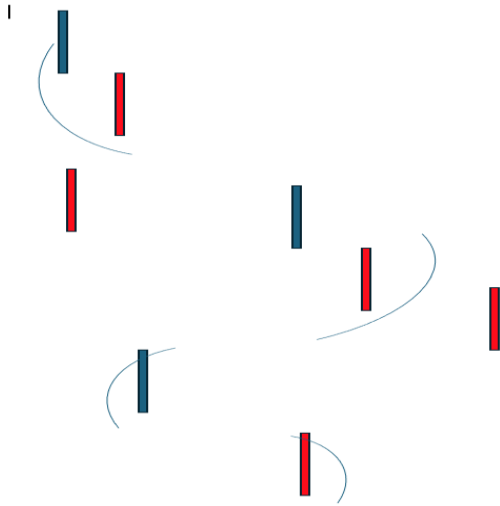
Pitkiä linjoja suositellaan merkattavaksi rinteen helpoille osuuksille.



Peräkkäiset pitkät käännökset

Pitkän käännöksen merkkauksessa käytetään voimassa olevaa U12 sarjan pujottelusääntöä. Pitkän käännöksen maksimiväli on käännöskepistä käännöskeppiin 15 m. Peräkkäisiä pitkiä käännöksiä 2-4 kpl.

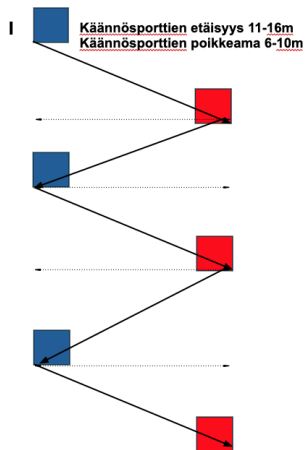
Peräkkäiset pitkät käännökset merkataan rinteen niille soveltuvaan kohtaan muut elementit ja rinteen muodot huomioiden.



Ylikääntävät pujottelukäännökset

Ylikääntävät pujottelukäännökset merkataan polvikepeillä, hyödyntäen SuP portinvälejä (11-16m). Käännösporttien sivusuunnan poikkeaman tulee olla 6-10m. Peräkkäisiä ylikääntäviä käännöksiä 3-6 kpl.

Ylikääntäviä osuuksia tulee käyttää keskijyrkillä ja jyrkillä osuuksilla sujuvuuden ja vauhdin varmistamiseksi.



Siirtymät elementistä toiseen

Taitoelementtien väliset siirtymät 8-13 m.

Siirtymissä on tärkeää huomioida rinteen muodot ja olosuhteet, sekä erityisesti seuraava merkattava elementti. Radanmerkkajaan tehtävä on varmistaa, että vauhti on riittävä ja hallittava ja siten siirtymä sujuvasti laskettava.

Kilpailusuoritus

Kilpailu lasketaan kahden (2) kierroksen kisana. Toinen kierros lasketaan käänteisessä numerojärjestyksessä. Olosuhteisiin vedoten kilpailu voidaan suorittaa myös yhden laskun kilpailuna.

Huomioitavaa

Radalla on elementtejä, jotka voivat harjoitus- ja kisalaskujen aikana kulua tavanomaista enemmän. Nämä kulumiset ovat kuitenkin ominaisuuksia, joita taitokilpailulla halutaan harjoittaa. Kilpailunjohtaja, tuomaristo ja radanmerkkaaja tekevät tarvittavat muutokset merkkaukseen, mikäli kuluminen estää sujuvan ja turvallisen kilpailun läpiviennin. Muutokset rataa voidaan tehdä ainoastaan sarjojen vaihtuessa, ei kesken sarjan. Kilpailun ja laskevan sarjan aikana rataa voidaan kunnostaa.

Kilpailutapahtuman ajaksi suositellaan merkattavan erilaisia harjoituselementtejä viereisiin rinteisiin kaikkien yhteiskäyttöön, kilpailunjärjestäjän ja muiden seurojen panostuksella.

TAITOKILPAILU MERKKAUSSÄÄNNÖT TIIVISTELMÄ

kisaradassa on oltava 4-7 elementtiä

ELEMENTTI	LKM	VÄLI	TARKENNUKSET
SUP	3-6	11-16m	vert 9-11m
sup HYPPYRI	1-2	4x4x0,5-1m	ei viimeisellä portilla, sisä+ulkop
sup VIISTOVERT	2-4	11-16m, vert. 9-11m	portit/käännöskepit allekkain, loivalle
SL pujottelu	3-6	7-11m	
PITKÄ LINJA	4-6	4-6m	kuten SL, loiva rinne (kaikki kepit linjaan)
PITKÄT SL KÄÄN	2-4	15 max	ohjaava portti muuttaa käännössädettä
YLIKÄÄNT SL	3-6	11-16m	poikkeama 6-10m, jyrkkä rinne
siirtymä		8-13m	siirtyminen elementistä toiseen